

LES ATELIERS NUMÉRIQUES À DISTANCE



Cycle d'initiation à l'informatique

Les samedis de 10h à 12h

la Gare _
numérique



L'INGUIMBERTINE
À L'HÔTEL-DIEU
BIBLIOTHÈQUE MUSÉE

La **bibliothèque-Musée Inguimbertaine** et la **gare Numérique** ont en commun la volonté de développer une culture du numérique pour le public du territoire, en écho aux politiques publiques de la ville de Carpentras et de la Cove.

La bibliothèque-musée propose déjà une offre conséquente de formations de septembre à décembre chaque année autour de la création web et graphique et de la musique assistée par ordinateur.

Le souhait est d'offrir au public de l'établissement une formation progressive aux principales fonctions informatiques, depuis le fonctionnement d'un PC, jusqu'à la bureautique la recherche web, la présence sur les réseaux sociaux l'e-administration ou la gestion de sites web.

La bibliothèque-musée est actuellement fermée au public
Un drive a été mis en place du mardi au samedi de 13h à 17h pour
permettre le retour et l'emprunt de documents préalablement réservés.
Voir modalités sur notre site internet

Nous restons joignables par e-mail ou par téléphone
pour tout renseignement



L'INGUIMBERTINE
À L'HÔTEL-DIEU
BIBLIOTHÈQUE MUSÉE

180, place Aristide-Briand
84200 CARPENTRAS
04 90 63 04 92

bibliotheque-musee@carpentras.fr

adresse postale : 234, boulevard Albin-Durand

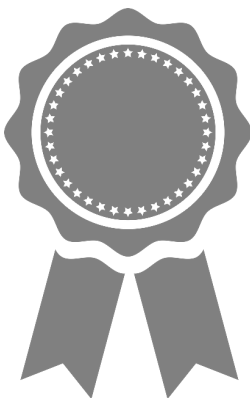
inguimbertaine.carpentras.fr

  **@inguimbertaine**

Comment s'inscrire ?



L'atelier aura lieu sur le logiciel Zoom, application de communication vidéo en ligne.



Pour télécharger et /ou participer renseignez cette adresse sur votre navigateur internet :

<https://zoom.us/j/92934910550>



Si besoin, voici l'identifiant correspondant à la réunion de l'atelier :
929 3491 0550

Merci de vous connecter au minimum vers 9h45 pour que la session puisse commencer à 10h. Si vous rencontrez un problème informatique, n'hésitez pas à contacter le 07 49 48 01 89.

Bonus

Pour renseigner les différentes dates et thématiques automatiquement sur le calendrier de votre PC, téléchargez et importez les fichiers iCalendar (.ics) suivants :

<https://zoom.us/meeting/tJYkdO2hrzsvH9Q5p23wOJThNx3foygghxAeR/ics?icsToken=98tyKuCqzguE9WVtRyHRowQHjCLPPzm-GJYgpsyQ-3UDd8Sdf-GPoRNL1mF9DI>

23 mai 2020 de 10 à 12h

- Gérer mes mots de passe et l'administration en ligne -

J'apprends à communiquer avec l'administration
Les principaux sites dont je vais me servir
Gestion de mes identifiants / mots de passe

30 mai 2020 de 10 à 12h

- Les réseaux sociaux -

Les différents réseaux sociaux
Les réseaux sociaux professionnels
E-réputation : comment gérer ma présence en ligne

6 juin 2020 de 10 à 12h

- Les logiciels libres -

Le logiciel libre
Créative Commons
Le crowdfunding
Les pratiques collaboratives
Les réseaux d'innovation
Le réseau Fablab

13 juin 2020 de 10 à 12h

- Les environnements libres, Linux & Raspberry -

Commandes de bases
Arborescence linux
Installer et désinstaller une bibliothèque
Installer et désinstaller un logiciel
Découverte raspberry (nanopc)

20 juin 2020 de 10 à 12h

- Les logiciels libres de dessin vectoriel et de retouche photo, Inkscape/Gimp -

Création graphique
Les types de fichiers d'image
Importer et retoucher une image
Créer des formes simples
Vectorisation

27 juin 2020 de 10 à 12h

- La modélisation 3D pour débutants, Tinkercad/Blender -

Créer des formes simples 3D
Les sites collaboratifs de modèles 3D

4 juillet 2020 de 10 à 12h

- Préparer mon projet de site web -

Les différents types de site
Les questions à se poser
Le contenu
Les CMS
L'hébergement, nom de domaine

11 juillet 2020 de 10 à 12h

- Initiation au code avec le logiciel Scratch -

Créer, éditer et visualiser vos projets directement dans votre navigateur Web avec Scratch

18 juillet 2020 de 10 à 12h

- Je teste ma culture numérique -

Reformulation des acquis par jeux et quizz
Obtention d'un pass numérique